



Learning X

LMS 퀵 가이드 | 학습자용

목 차

1 로그인 및 시작 / 전체 공통메뉴	3
2 과목 기본 구성 및 설정 확인	11
3 공지사항과 강의자료실/게시판	13
4 강의콘텐츠 학습하기.....	17
5 학습 유형별 메뉴 이용하기.....	25
6 평가/피드백/성적 확인.....	29

Learning X

1. 로그인 및 시작 / 전체 공통메뉴



과목 카드 보기

대시보드

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

과목 카드 보기

2018-1 사진 실무

2018-1 사진 실무

소프트웨어공학 (Full DEMO)

소프트웨어공학

인체구조와 기능 01분반

인체구조와기능_01

최근 활동 보기

대시보드

최근 활동

공지 사항 3개

인체구조와기능_01

대화 메시지 2개

교수01

과제 알림 35개

Internet of Things, 소프트웨어공학, 인체구조와기능_01, 2018-1 사진 실무, 2 더...

토론 1개

소프트웨어공학

1 피어 리뷰

Internet of Things

할 일

5강 - 사용자 인터페이스

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

7월 29일 오후 11:59

중간 고사

소프트웨어공학 (Full DEMO)

10 점

7월 31일 오전 11:59

Assignment #01

Internet of Things (English)

10 점

7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용

인체구조와 기능 01분반

8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증

대시보드 보기

카드 보기

목록 보기

✓ 최근 활동

5강 - 사용자 인터페이스

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

7월 29일 오후 11:59

중간 고사

소프트웨어공학 (Full DEMO)

10 점

7월 31일 오전 11:59

Assignment #01

Internet of Things (English)

10 점

7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용

인체구조와 기능 01분반

8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증

소프트웨어공학

1 점

8월 12일 오후 11:59

Assignment #02

Internet of Things

1 점

8월 17일 오후 11:59

- ① 개인 계정으로 로그인하면 전체 과목의 대시보드가 나타납니다.
 - 과목 카드를 선택하여 원하는 과목으로 이동합니다.
- ② 대시보드 형태를 과목 카드 보기 형태와, 최근 활동 중 선택할 수 있습니다.
 - 카드 보기 : 내 과목이 카드 목록 형태로 표시되고 해당 과목으로 이동할 수 있습니다.
 - 목록 보기 : 과목 별 활동을 날짜별 목록으로 볼 수 있습니다.
 - 최근 활동 : 내 과목의 각 코너별 최신 등록 글이나 알림을 모아볼 수 있습니다.
- ③ 할 일/ 예정 모음
 - 할 일: 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
 - 예정: 7일 내의 마감 예정인 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
- ④ 전체 메뉴 (글로벌 내비게이션) : 사이트 전체 메뉴입니다.
 - 계정 : 개인 계정 확인 및 설정/알림 변경
 - 대시보드
 - 과목 : 과목 전체 목록
 - 그룹 : 소속 그룹 목록
 - 캘린더 : 전체 과목 및 개인/그룹별 일정 모음
 - 메시지함 : 과목/그룹/개인별 메시지 송수신

과목 메뉴 즐겨찾기

모든 과목 보기

과목

고급회계
소프트웨어공학 (Full DEMO)
인체구조와 기능 (Blueprint)
회계학 개론 (과목 설정 테스트용)
Internet of Things (English)

모든 과목

표시되는 과목 목록을 편집하려면 "모든 과목"을 클릭하고 원하는 과목의 별표를 체크 하시기 바랍니다.

모든 과목

더 많은 과목 찾아보기

과목	별명	기간	역할	공개
★ ■ 2018-1 사진 실무			학생	공개
☆ ■ 고급회계			학생	공개
★ ■ 소프트웨어공학 (Full DEMO)			학생	공개
★ ■ 인체구조와 기능 01분반			학생	공개
☆ ■ 회계학 개론 (과목 설정 테스트용)			학생	공개
★ ■ Internet of Things (English)			학생	공개
★ ■ LearningX 이용안내 (원본)			학생	공개

지난 등록

과목	별명	기간	역할	공개
----	----	----	----	----

① 과목 즐겨찾기

- 과목 메뉴 선택 시 자주 찾아가는 즐겨찾기 과목 목록을 바로 표시하여 이동 할 수 있습니다.
- 즐거찾기한 과목이 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 나타납니다.
- 이번 학기에 수강하는 모든 과목은 기본적으로 즐겨찾기 설정이 되어 있습니다.
- 과목 즐겨찾기를 모두 해제 하면 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 모두 나타납니다.

② 모든 과목 보기

- '모든 과목' 메뉴를 선택하면 내 과목 전체 리스트가 나타나며, ★별표를 선택해 두면 과목 바로가기와 대시보드 목록에 나타나도록 설정할 수 있습니다.

③ 지난 등록 보기

- 지난 등록 메뉴에서는 수강했던 모든 과목들을 확인 할 수 있습니다. (학교나 교수자 설정에 따라 지난 등록에 나타나지 않을 수도 있습니다.)

그룹 (팀 프로젝트)

설명

그룹 바로가기 리스트

모든 그룹 보기

그룹

수학과

팀 1

기말 1

기말 팀 프로젝트 1

찬반토론 1팀

1팀

중간고사 대체용 팀 프로젝트 3

기말프로젝트 3

모든 그룹

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

그룹

현재 그룹

그룹	과목	기간
1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 1	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 팀 프로젝트 1	인체구조와 기능 01분반	
기말프로젝트 3	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
수학과	Xinics	
중간고사 대체용 팀 프로젝트 3	회계학 개론 (과목 설정 테스트용)	
찬반토론 1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
팀 1	한자의 이해 (재택강의 DEMO)	

이전 그룹

그룹 없음

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

① 그룹 바로가기 리스트

- 교수자가 과목별로 생성한 팀/그룹이 있을 때 해당 목록이 나타납니다.
- 본인이 소속한 여러 과목의 모든 그룹/팀 바로가기 목록이 나타나 해당 그룹 홈으로 이동할 수 있습니다.

② 모든 그룹 보기

- '모든 그룹' 메뉴를 선택하면 내 그룹 전체 리스트가 나타나며 어떤 과목의 그룹인지 구분할 수 있습니다.

☰ 김철수(stu_01) > 알림 기본 설정

계정

알림

알림 기본 설정

✓ 즉시 알리기
🕒 일별 요약 보내기
📅 주별 요약 보내기
✗ 아무것도 보내지 않기

과목 활동	이메일 주소 <small>stu_01@nomail.com</small>	모든 장치 용
마감	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
평가 정책	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
과목 콘텐츠	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
파일	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
공지	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
자신이 작성한 공지	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
평가 <small><input type="checkbox"/> 성적에 관한 알림에 점수를 포함합니다. 사용중인 이메일이 교육 기관 이메일이 아닌 경우, 민감한 내용이 교육 기관 외부로 전송된다는 것을 의미합니다.</small>	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
초대	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
제출물에 대한 코멘트	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
Blueprint 동기화	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
토론		
토론	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
토론 게시물	✓ 🕒 📅 ✗	✓ ✗
대화		

- ## ① 계정 메뉴 하위 항목
- : 계정 메뉴에서는 다음 항목들을 조회/ 설정할 수 있습니다.
- **알림**: 각종 활동에 대한 이메일/모바일 푸시 알림을 설정합니다.
 - **파일**: 사이트 내에서 업로드하여 이용한 전체 파일 모음을 확인할 수 있습니다.
(Commons 등록 파일 외 직접 첨부 등록한 자료들)
 - **설정**: 개인 프로필이나 등록 서비스를 설정합니다.
- ## ② 알림 설정
- 알림 설정에서는 각 활동에 대해 이메일/푸시 알림으로 어떤 항목에 대해 어느정도 주기로 받을지를 상세 설정할 수 있습니다.

캘린더

설명

- ① 모든 과목의 주요 기간 설정된 학습 활동들에 대해 자동으로 일정에서 확인할 수 있습니다.
- ② 과목별로 표시 여부를 선택하여 구분하여 확인할 수 있습니다.
- ③ 일정 보기 상태를 주/월/일정 리스트 형태로 선택하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 직접 일정을 추가 하거나 할 일을 손쉽게 생성하여 캘린더에 등록해 놓을 수 있습니다.
- ⑤ 캘린더 피드: 캘린더 피드를 선택하여 해당 링크를 복사하시면 ical피드를 사용 할 수 있는 캘린더 앱과 연동가능하여 캘린더 내용을 그대로 내보내기 할 수 있습니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

오늘

←

→

2018년 8월

주

월

일정

+

일	월	화	수	목	금	토
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

일정 편집

제목:

날짜:

시작:

위치:

캘린더:

옵션 더 보기

제출

일정 편집

제목:

날짜:

캘린더:

세부 사항:

제출

<

2018년 8월

>

29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

캘린더

김철수

2018-1 사진 실무

소프트웨어공학 (Full DEMO)

인체구조와 기능 01분반

Internet of Things (English)

LearningX 이용안내 (원본)

고급회계

컴퓨터공학 (OLD)

한자의 이해 (재택강의 DEMO)

회계학 개론 (과목 설정 테스트)

날짜 없는 항목

캘린더 피드

캘린더 피드

아래 링크를 복사하여 iCal 피드를 사용할 수 있는 캘린더 앱 (Google Calendar, iCal, Outlook 등)에 붙여넣습니다.

https://canvas-demo.xinics.kr/feeds/calendars/user_ekm4X...

피드를 보려면 여기를 클릭

메시지함

설명

메시지함

모든 과목

메시지함

메시지함

읽지 않은 메시지

별표 메시지

보낸 메시지

저장된 메시지

코멘트

pm 2:16

교수01, 운영자...

금일 수업에서 팀 프로젝트
감사합니다. 메일로도 안내

2018년 6월 20일

학생05, service@xinics.com...

팀 프로젝트 과제 제출 방식 ...
이번 팀프로젝트 과제는 온라인으...

2018년 6월 12일

학생01, service@xinics.com...

[질문] 이번 학기 기말 고사는 ...
이번 학기 기말 고사는 언제로 예...

2018년 5월 25일

학생01, 교수01

팀 프로젝트 과제 성적 부여 ...
안녕하세요 교수님. 01번 학생입...

2018년 5월 25일

service@xinics.com, 교수01...

토론 평가방식 변경 안내 - 소...
안녕하세요. 소프트웨어 공학에서...

평가방식 변경 안내 - 소프트웨어 개발에서 가장 중
단계와 그 이유

service@xinics.com, 학생01, 학생02... +14개 더
컴퓨터공학 (OLD)

2018년 5월 25일 pm 5:26

환신

메시지 작성

과목

소프트웨어공학 (Full DEMO)

받는 사용자

교수

학생

학생 그룹

제목

취소

보내기

① 메시지함 바로가기

- 전체 탐색 메뉴 상의 '메시지함' 메뉴를 선택하여 메시지함으로 이동합니다.
- 새로 온 메시지가 있을 경우 메시지함 메뉴에 새로운 메시지 배지가 표시됩니다.

② 메시지 목록 선택 및 내용 열람

- 메시지 목록을 선택하여 우측에 표시되는 내용을 열람하고 필요 시 회신할 수 있습니다.
- 목록에 있는 메시지를 읽었을 경우 파란색 버튼이 하얀색 버튼으로 변경됩니다. 동그라미를 클릭하여 색을 바꿀 수 있습니다.

③ 새 메시지 작성

④ 수신자 선택 및 내용 작성

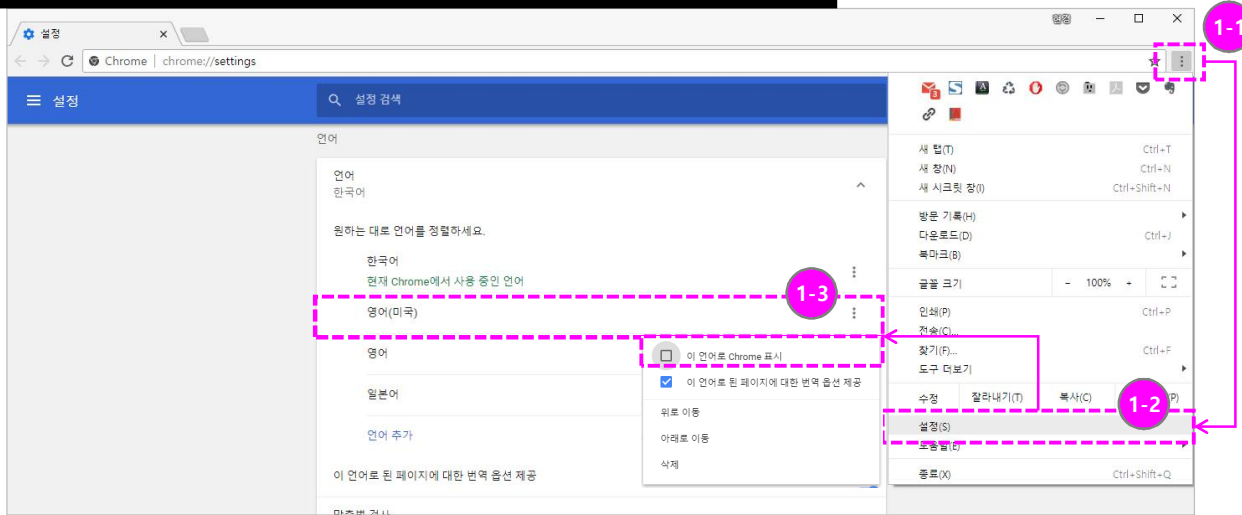
- 메시지 수신자를 과목 선택 후 해당 과목의 교수/학생 그룹으로 구분하여 선택하거나, 직접 대상자를 신청하여 발송할 수 있습니다.
- 내용 작성 후 [보내기]를 합니다.

⑤ 보기 도구 모음(메시지함)

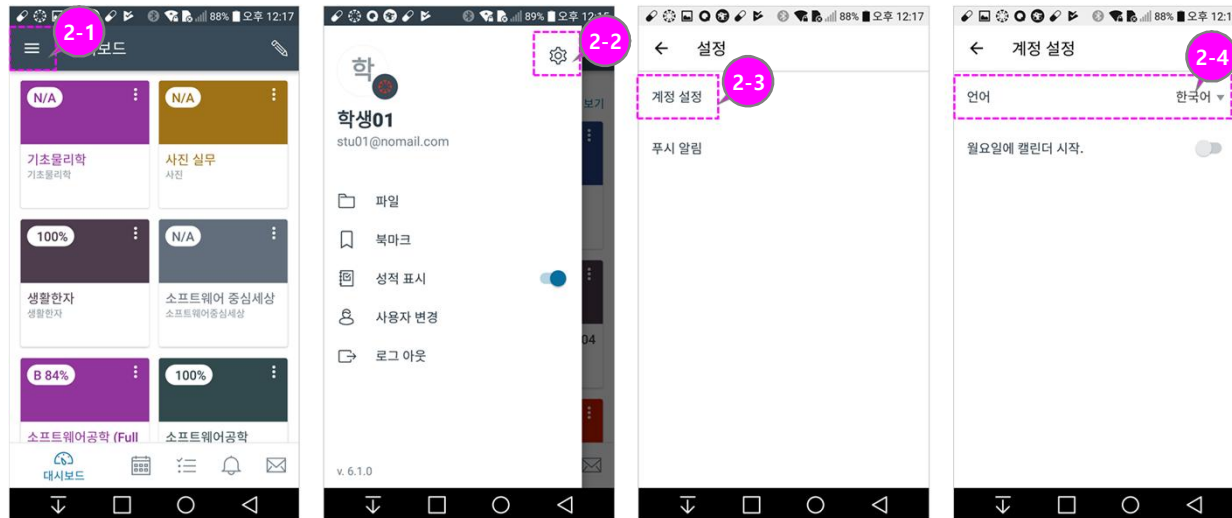
- 메시지함 드롭다운 메뉴에서 메시지를 원하는 항목으로 필터링 할 수 있습니다.
- 중요 메시지는 메시지 '별표'를 표시하여 '별표' 메시지로 모아서 볼 수 있습니다.

[참고] 언어 설정 변경

사용자의 기본 사용 언어 변경 - 브라우저 언어 설정 변경



모바일 앱에서의 언어 설정



설명

① 기본 사용 언어 설정 변경 - 브라우저 설정 변경

: 사이트 표시 언어는 브라우저 언어 설정에 따르므로, 브라우저 언어 설정을 변경하여 원하는 언어로 표시하도록 할 수 있습니다.

- (크롬 기준) [설정 > 언어] 항목에서 원하는 언어를 선택하여 '이 언어로 Chrome 표시'를 체크하여 해당 언어로 표시되도록 합니다.

② 모바일 앱에서의 언어 설정

- 모바일 앱에서는 별도의 설정 기능을 통해 사용 언어를 변경할 수 있습니다.
- 로그인 후,
 - [1] 좌측 상단메뉴를 선택 후,
 - [2] '설정' 아이콘을 클릭하고,
 - [3] 계정 설정 선택 후
 - [4] 언어항목에서 우측 언어를 클릭하여 원하는 언어로 변경합니다.

Learning X

2. 과목 홈 및 기본 설정 확인



설명

① 과목 메뉴

- 특정 과목을 선택하여 방문하면 과목 홈이 나타나고 해당 과목의 메뉴가 좌측에 표시됩니다. (메뉴는 교수님의 설정값에 따라 과목마다 상이할 수 있습니다.)

② 과목 홈 - 활동 스트림 유형

- 과목 흥미를 활동 스트림으로 선택할 경우, 최근 공지사항/활동 등이 표시됩니다.

③ 과목 내 그룹과 할일 예정사항

- **‘과목 그룹’** 항목에는 과목 내 팀 프로젝트 그룹이 생성되어 있을 경우 해당 그룹이 표시됩니다.

- **'예정'** 항목에는 앞으로 7일 간의 기간 동안에 마감일이 예정된 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
- **'할일'**: 할일 항목 우측 상단에 있는 X버튼을 클릭할 경우, 과제 무시로 간주되며 재알림이 뜨지 않습니다.

④ 최근 피드백

- 제출한 과제에 대한 최근 평가나 피드백 의견이 작성된 경우 해당 내역을 표시합니다.

Learning X

3. 공지사항과 강의자료실/게시판



① 공지 메뉴

- 과목 메뉴 중 '공지' 메뉴에서 공지사항 게시물을 확인할 수 있습니다.
- 과목 홈이나 대시보드 상에서도 새로 올라온 공지들을 확인하여 바로 게시물로 이동할 수 있습니다.

② 공지 게시글 보기

- 공지사항 제목을 클릭하여 공지사항 상세 내용을 확인합니다.

③ 읽지 않은 게시물 구분

- 아직 읽지 않은 게시물은 새 글 표시가 게시목록 앞에 나타납니다.
- 상단의 필터를 이용해 읽지 않은 글만 필터링해서 확인할 수 있습니다.

☰ [샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

총 7 개

검색할 키워드 입력... 검색 전체

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

1 소프트웨어 개발 지침 PDF 완료

2 DESIGNING Software SYSTEM PDF 완료

5강 참고자료 - Programming Motivation 소셜미디어 완료

4강 참고 Software Modeling PDF 완료

3강 참고 동영상 11분 15초 동영상이 완료

2강 참고 웹링크 미완료

1강 참고 Introduction to Hash Tables 미완료

Software modeling 1 / 14 다운로드

Software Modeling

< 이전 다음 >

< 이전 다음 >

① 강의자료실

- 과목 메뉴 중 '강의자료실'을 선택하여 강의자료실 자료들을 열람하거나 다운로드할 수 있습니다.

② 강의자료 보기

- 각 강의 자료의 썸네일이나 제목을 클릭하여 상세내용 보기로 이동합니다.
- 강의자료는 유형에 따라 뷰어 또는 다운로드, 링크 등이 나타나며, 문서나 파일 자료들은 다운로드할 수 있습니다.

③ 완료 상태 표시

- 강의자료실 게시물을 다운로드하거나 시청하면 완료 상태로 표시되어, 아직 열람하지 않은 자료를 구분할 수 있습니다.

열린 게시판/문의 게시판

설명

The screenshot shows a web application interface for a 'Full DEMO' software engineering course. The left sidebar contains navigation icons for Account, Dashboard, Courses, Groups, Calendar, Messages, and Help. The main content area is divided into two sections. The top section, labeled '1', shows a list of posts with fields for title, content, author, date, and view count. A '+ 글쓰기' (Write) button is highlighted with a pink dashed box and a callout '1'. The bottom section, labeled '2', shows a detailed view of a post titled '열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.' (The Open Board is a space to upload materials and opinions related to various learning activities). It includes a '목록으로 이동' (Move to List) button, a '1개의 댓글' (1 comment) section, and a '2' callout pointing to the comment area. A '3' callout points to the '다음 >' (Next) button. The right sidebar contains a '문의게시판' (Question Board) link, which is highlighted with a pink dashed box and a callout '3'.

1 + 글쓰기

2

3

① 게시물 작성

- 열린게시판/문의게시판 메뉴에서 게시물을 작성할 수 있습니다.

② 댓글 쓰기

- 게시물 별로 댓글을 작성할 수 있습니다.

③ 게시물 보기 이동

- 게시물을 이전/다음버튼으로 연속적으로 이동하며 열람할 수 있습니다.

Learning X

4. 강의콘텐츠 학습하기 (온라인 출결 및 유형별 학습 활동)



강의콘텐츠 목차

설명

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17

06 | 6주차

1차시

6강 - 소프트웨어의 구현

[강의자료] Software modeling PDF

2차시

6주차 과제

[그룹토론] 소프트웨어 공학의 미래

07 | 7주차

08 | 8주차

09 | 9주차

4/4

출석

0/2

3/7

0/1

- 강의콘텐츠 메뉴**
 - 주차별 학습이 생성되면 강의콘텐츠 메뉴에서 학습을 진행할 수 있습니다.
- 전체 주차 및 학습상태**
 - 전체 주차 개수와 학습 완료 상태를 요약 표시합니다.
 - 파란색 상자** : 주차 학습이 모두 완료된 상태를 나타냅니다.
 - 파란색 실선 테두리** : 주차 학습이 일부 진행된 상태를 나타냅니다.
 - 회색 실선 테두리** : 주차 학습이 진행되지 않은 상태를 나타냅니다.
 - 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있습니다.
- 현재 진행 중인 주차 표시**
 - 주차 일정 상 현재 진행 중인 주차만 펼쳐서 표시됩니다.(다른 주차로 이동하거나 전체를 펼쳐서 볼 수 있습니다.)
- 학습요소별 정보**
 - 각 학습요소 유형별 아이콘과 제목, 정보가 표시됩니다.(제목을 클릭하면 학습 페이지로 이동합니다.)
- 출결 상태 표시**
 - 동영상 중 출결 대상인 항목은 출석 상태가 출석/ 지각/ 결석/ 미결 상태로 표시됩니다.
- 학습완료상태**
 - 출결 대상이 아닌 항목까지 포함하여 진행할 강의콘텐츠 대비 학습 및 과제 제출 등 완료한 개수를 표시합니다.

강의 영상 시청 및 출결 확인

설명

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

출석 종료

목차 < 이전 학습 다음 학습 >

1강

▶ 6강 - 소프트웨어의 구현

출석 마감일 9월 1일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 8분 4초

출석 인정 기간입니다.

Hash Functions

3) Must be "Strongly collision free".

"Collision": $h(\text{message}) = h(\text{different message})$

Collision free:

- We have a message.
- Computationally infeasible to find a collision.

Strongly collision free

- We Do Not have a message.
- Computationally infeasible to find any

학습 진행 상태: 8분 4초(100%) 완료 출석 학습 상태 확인

< 이전 학습 다음 학습 >

❖ 참고

- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 2분~5분 단위로 갱신되며, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누른다고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

① 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인

- 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.

② 강의 영상 재생하기

- 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.

③ 진도 체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기

- 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.

④ 출결 상태 확인

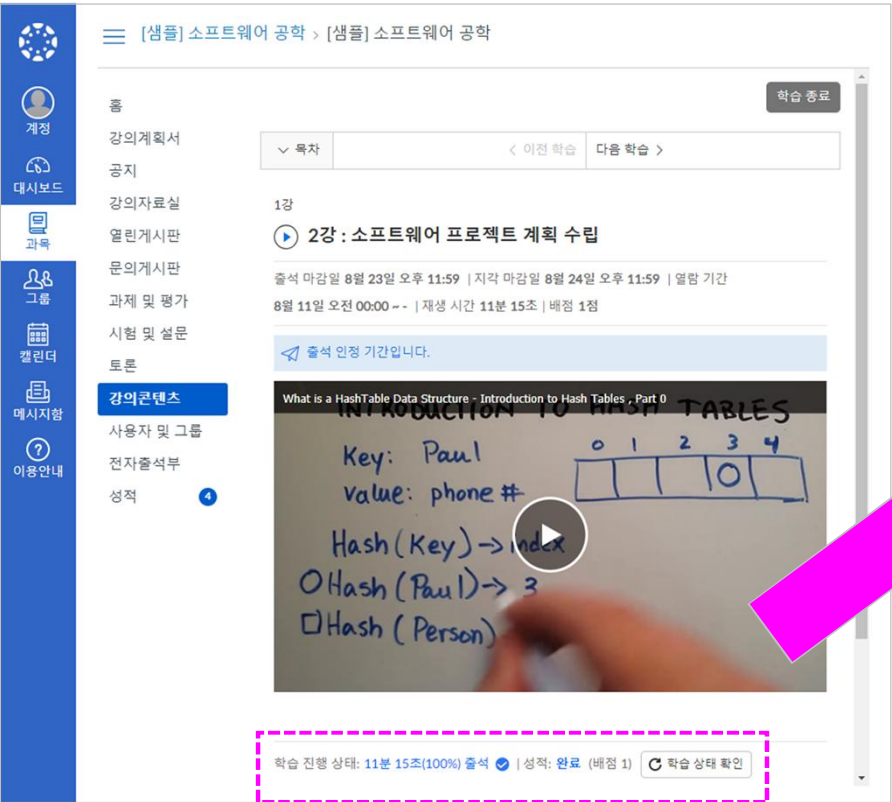
- 출결 대상인 동영상 항목은 '출결 상태'가 추가 표시됩니다.
- **출석**: 출석 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '출석' 상태로 표시됩니다.
- **지각**: 지각 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '지각' 상태로 표시됩니다. (교수자가 지각 인정 기간 설정을 하지 않은 경우 출석 기간이 지나면 바로 '결석' 상태로 처리됩니다.)
- **결석**: 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우에는 해당 기간 이후 자동으로 '결석' 상태로 표시됩니다.
- **미결**: 마감일이 아직 지나지 않은 학습 미완료상태의 출결은 '미결'로 표시됩니다.

[참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

유형 별 완료 처리 기준

동영상	<div>열람 시작일</div> <div>출석 마감일</div> <div>지각 마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>출석</div> <div>지각</div> <div>결석</div> <div>각 영상 별 재생 시간 95%이상 시청 시 학습 완료</div>
과제/퀴즈/토론	<div>열람 시작일</div> <div>마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>제출 완료 / 참여 완료</div> <div>지각 제출 / 지각 참여</div> <div>미완료</div> <div>과제 - 제출 시 학습 완료</div> <div>퀴즈,토론 - 퀴즈 풀이제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</div>
PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일	<div>열람 시작일</div> <div>마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>완료</div> <div>완료</div> <div>미완료</div> <div>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - 페이지 방문 시 학습 완료</div> <div>파일 - 다운로드 시 학습 완료</div>



강의 자료 학습하기

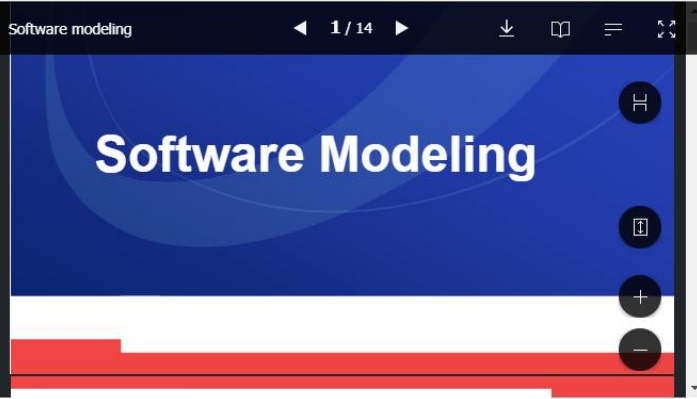
설명

1 PDF 학습자료

2페이지

[강의자료] Software modeling

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Software modeling

1 / 14

학습 진행 상태: ☒ 완료

2 파일 학습자료

architecture

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



architecture.pptx

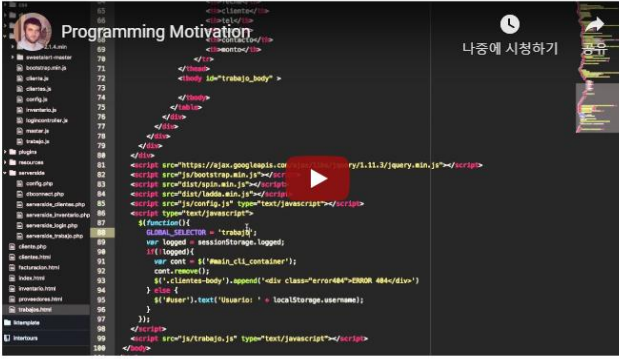
학습 진행 상태: ☒ 완료

3 소셜미디어/동영상 학습자료

3페이지

소셜미디어/동영상 학습자료

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Programming Motivation

나중에 시청하기

Github: <https://github.com/ivankoop> website: <https://vikm.co/> Digital Ocean Cloud Computing: <https://m.do.co/c/148ee6450ea3> (Get \$10 off with my link ^^) MUSIC: <https://www.youtube.com/watch?v=lvJO...> NEW VIDEO! https://www.youtube.com/watch?time_co...

학습 진행 상태: ☒ 완료

4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

ko.wikipedia.org

학습 진행 상태: ☒ 완료

※ 학습자료 열기

- 강의 콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며,
- 필요에 따라 뷰어 상단의 다운로드 버튼을 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.

② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

③ 소셜미디어/동영상 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜 미디어 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 진도체크하지 않는 유형이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.
- 동영상은 다른 자료와 달리 다운로드가 불가능합니다.

④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.

과제 제출

설명

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

2강 - 과제

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.

(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)

(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:

-. 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419_학번_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

파일 업로드 및 의견 작성

파일 선택

선택된 파일 없음

다른 파일 추가

댓글달기

취소

과제 제출

제출 완료 상태 확인

과제 제출 현황

제출 완료

제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

과제 다시 제출

채점 결과 및 피드백 확인

과제 제출 현황

제출 완료

제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.

prof018월 11일 오후 12:16

과제 다시 제출

참고

과제는 제출이 완료 되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.

과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출 된 자료만 열람 할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

① 과제 제출 조건과 설명 확인하기

- 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형, 등 기본 조건과 설명 내용을 확인합니다.

② 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 하단의 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.

③ 제출 파일 업로드 → 과제 제출

- 파일 선택하여 업로드합니다.
- 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.

④ 제출한 결과 보기

- 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다.
- 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.

⑤ 채점 결과 및 피드백 확인

- 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
- 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백을 볼 수 있습니다.

22

퀴즈 풀이

설명

- ① 퀴즈 요건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)
 - 퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 요건과 설명 내용을 확인하고 '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.
- ② 퀴즈 문제 풀이하기
 - 퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.
- ③ 풀이 상태 및 경과 시간 확인
 - 우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.
- ④ 퀴즈 제출
 - 퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다.

참고

- 시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.
- 브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.
- 퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

문제 1 1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

☒ 비트

☐ byte

☐ ta

☐ gart

문제 2 1점

국제적인 표준으로 사용하는 문자 코드 체계로서 7비트를 사용하여 128개의 문자, 숫자, 특수문자 코드를 규정하는 코드 체계는?

정답:ASCII 코드

☐ Unicode

☐ ASCII 코드

☐ BCD 코드

☐ EBCDIC 코드

☐ GRAY 코드

저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다.

퀴즈 제출

퀴즈 참여 현황
미완료 | 성적:- (배점 2) **C** 학습 상태 확인

Learning X

5. 학습 유형별 메뉴 이용하기



과제 및 평가

설명

1 [과제 및 평가]

2 [예정된 과제]

3 날짜로 보기

4 유형별로 보기

전체 성적의 30%

전체 성적의 10%

전체 성적의 20%

① 과제 및 평가 메뉴

- 과제 및 평가 메뉴에서는 과제를 비롯하여 모든 학습요소를 종합하여 볼 수 있습니다.
- 과목 메뉴에서 과제 및 평가 링크를 클릭하십시오.

② 과제별 요약 정보 보기

- 과제 및 평가 요소 유형별로 구분하는 아이콘이 표시됩니다.
- 과제 제목과 마감/이용 기간, 배점과 완료 여부 등의 정보가 표시됩니다.

③ 날짜로 보기

- 기본적으로 과제는 날짜 별로 지연된 과제, 예정된 과제(마감일 순), 날짜 없는 과제 및 지난 과제로 그룹화 됩니다.

④ 유형별로 보기

- 과제/토론/주차 학습 등 각 유형별 그룹으로 전환하여 확인할 수 있습니다.

참고

- '강의콘텐츠' 메뉴의 주차 별 학습 내 포함된 강의 영상 및 학습자료 요소들도 평가요소에 포함되어 '과제 및 평가' 메뉴에 함께 나타나게 됩니다. 하지만 '과제 및 평가'에 업로드 한 과제 관련 게시물은 강의콘텐츠 메뉴에 나타 타지 않습니다.

二 [샘플] 소프트웨어 공학 > 시험 및 설문

10/12

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

34

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

퀴즈 검색

▼ 과제 퀴즈

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 2점 | 문제 2개

중간고사

시작일 9월 21일 | 마감일 9월 27일 오후 11:59 | 10점 | 문제 10개

▼ 설문

설문 - 팀프로젝트 진행 방식에 대하여

문제 2개

- 퀴즈는 마감일 기준으로 기본 정렬됩니다. 교수자의 설정에 따라 마감일을 지정하지 않은 퀴즈도 있을 수 있습니다.
- 설문이 있을 경우 과제형 퀴즈와 구분된 그룹으로 표시됩니다.

홈

[샘플] 소프트웨어 공학 > 토론

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

제목, 내용, 작성자 검색

읽지 않은 메시지

과제

2 고정된 토론

[토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다.

마감일 10월 27일 오전 11:59

4

3

토론

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 8월 17일 오전 11:59

6 구독

7

댓글 마감된 토론

자유토론 - 소프트웨어 개발에서 중요한 단계는?

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 7월 3일 오전 11:59

① 토론 메뉴

- 토론 메뉴에서는 '강의콘텐츠' 메뉴에서 주차 별 학습으로 추가한 토론이나, '토론' 메뉴에서 별도 생성한 토론을 모두 종합하여 확인할 수 있습니다.

② 토론 목록 보기

- 토론은 세 가지 주요 영역으로 구성됩니다.
- 토론:** 일반 토론입니다.
- 고정된 토론:** 고정된 토론은 교수자가 특별히 참여하도록 최 상단에 표시하고자 고정한 토론입니다.
- 댓글 마감된 토론:** 교수자가 임의로 종료시켰거나, 이용 종료일이 지난 것입니다.
- 토론은 최근 활동 별로 정렬됩니다. 이 섹션에는 토론이 있는 경우에만 제목이 표시됩니다.

③ 토론 요약 정보 보기

- 각 토론은 제목, 마지막 토론 게시물의 날짜, 마감 날짜, 읽지 않은 댓글 수 / 토론의 총 댓글 수, 토론 구독 여부, 사용 가능 날짜가 표시됩니다.

④ 읽지 않은 댓글 확인

- 토론 옆의 숫자 배지 아이콘은 읽지 않은 댓글을 나타냅니다.
- 그룹 토론의 경우, 우측에 읽지 않은 총 댓글 수가 숫자 배지 아이콘으로 표시되지 않습니다.
- 그룹 토론의 숫자 배지 아이콘은 소속된 그룹홈 목차 페이지에서 확인 가능합니다.

⑤ 피어 리뷰 토론

- 피어 리뷰 토론으로 제시된 토론의 경우 동료 리뷰 대상이 지정되면 동료 검토 아이콘도 표시됩니다.

⑥ 토론 구독

- 구독을 하면 댓글이 달릴 경우, 알림을 받을 수 있습니다.(단, 소속된 그룹 토론만 구독할 수 있습니다.)

Learning X

6. 평가/피드백/성적 확인



출결 현황 확인하기

설명

2020년 1학기

01 02 03 04 05 06 07

1

강의콘텐츠

2

출결 현황

주차	강의콘텐츠	출결 현황
02 7주차_...		1/1 시작일: 4월 29일 오전 1:00
03 8주차		1/1 시작일: 4월 29일 오전 1:00
04 9주차_...		3/3 시작일: 5월 13일 오전 00:00
05 10주차_...	1차시	2/2 시작일: 5월 26일 오전 00:00
	10주차_... MEDIA 43:23	마감됨 마감일: 5월 26일 오후 11:59 지각 인정기간: 5월 31일 오후 11:59 결석
	10주차_... MEDIA 34:06	마감됨 마감일: 5월 26일 오후 11:59 지각 인정기간: 5월 31일 오후 11:59 결석
06 12주차_...	1차시	2/2 시작일: 6월 7일 오전 00:00
	12주차_... MEDIA 35:14	마감됨 마감일: 6월 9일 오후 11:59 지각 인정기간: 6월 14일 오후 11:59 출석
	12주차_... MEDIA 52:36	마감됨 마감일: 6월 9일 오후 11:59 지각 인정기간: 6월 14일 오후 11:59 출석

- 주차 학습 출결 현황 확인하기
 - [강의콘텐츠]를 눌러 각 주차 학습 요소의 출석/결석 현황을 체크합니다.
- 출결 현황 체크
 - 출석을 완료하였으면 파란색으로 출석, 결석 처리되었으면 빨간색으로 결석이 표시됩니다.

출결 현황 확인하기

설명

이러닝교육론 01분반 > 이러닝교육론 01분반

출석 8 | 지각 0 | 결석 5 | 미결 0

학습 완료 상태 : 완료 13 | 미완료 0

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	세이력
01 6주차 출석	1차시	6주차_	동영상	완료	출석	보기
02 7주차_이러닝 활용_Flipped learning 출석	1차시	7주차_	동영상	완료	출석	보기
03 8주차 출석	1차시	중간과제 안내	동영상	완료	출석	보기
04 9주차_이러닝 활용_OER과 MOOC 결석	1차시	9주차_	동영상	완료	미출	보기
		9주차_	동영상	완료	미출	보기
		9주차_	동영상	완료	미출	보기
05 10주차_이러닝 활용_소셜미디어 및 모바일 앱 결석	김 (201 9) 출결 상세 이력					x
06 12주차_이러닝 발전 방향_찾아보기 학습분석 출석	6주차_이러닝 개발		출석 인정 기간 : 4월 22일 오전 00:00~4월 28일 오후 11:59			
		6주차 동영상	지각 인정 기간 : 5월 3일 오후 11:59			
		학습 시간	출석 기간 중	지각기간 중	학습 현황	출결 상태
		01:00:03(100%)	01:00:03(100%)	00:00:00(0%)	완료	출석
07 13주차 출석	평균 진도율					5%
김정연 진도율					5%	
상세 이력						
디바이스	IP	시작 일시	종료 일시	마지막 학습위치	최대 학습위치	출결 구분
Desktop	211.252.80.46	4월 25일 오후 6:22	4월 26일 오후 2:13	1 시간 3 초 (100%)	1 시간 3 초 (100%)	

1

출결/학습 현황

2

세이력

- ① 출결/학습 현황 보기
- [출결/학습 현황]을 누르면 본인의 주차 학습 출결 현황을 열람할 수 있습니다.
- ② 상세 이력 보기
- 각 주차 요소 오른쪽에 위치한 [보기]를 눌러 상세 이력을 열람합니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

학생01의 성적

합계: 86.29% (B)

세부정보 표시

정렬 기준: 마감 적용

과제: 러닝 마스터

이름	마감	점수	총점
[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유	7월 3일 오전 11:59까지	-	10
[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출	8월 23일 오후 11:59까지	13	15
1차시 학습진단 퀴즈	8월 16일 오전 11:59까지	1	2
[강의자료] Software modeling	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1
Programming Motivation	8월 16일 오후 11:59까지	✓	
Software Architecture Document	8월 16일 오후 11:59까지	-	
[그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다	8월 17일 오전 11:59까지		

과제 그룹별 성적 비중:

그룹	비중
과제	30%
토론	10%
주차학습	20%
시험	40%
LectureResource	0%
ClassMix	10%
합계	110%

☒ 평가된 과제에만 근거한 계산

What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

←

과제	86.67%	13.00 / 15.00
토론	해당 없음	0.00 / 0.00
주차학습	85.71%	6.00 / 7.00
시험	해당 없음	0.00 / 0.00
LectureResource	해당 없음	0.00 / 0.00
ClassMix	해당 없음	0.00 / 0.00
합계	86.29%	

교수가 평가 중입니다. 교수가 평가하는 중에는 평균과 의견 정보를 알 수 없습니다.

① 성적 보기

- 과목의 성적 페이지에는 과목 내 모든 과제 및 평가요소에 대한 현재 성적이 표시됩니다. 과제 및 평가 항목들의 점수와 피드백의견을 볼 수 있습니다.

② 항목 별 정보 보기

- 과제의 이름, 과제 마감일, 획득한 점수 및 배점, 피드백 댓글 여부를 표시합니다.

③ 과제 그룹 별 성적 비중 보기

- 과제 그룹 별 성적 반영 평가 비중을 확인할 수 있습니다.

④ 평가된 과제 점수만 체크하여
보기

- 모든 평가가 완료되지 않은 경우, 평가된 항목만을 기준으로 성적을 확인하도록 체크할 수 있습니다. (성적에 포함되지 않는 항목들도 포함됩니다.)

⑤ 과제 그룹 별 합계와 총 합계

- 성적표 하단에서 과제 그룹별 합계와 전체 합계를 볼 수 있습니다.
- 성적에 반영하지 않도록 설정한 항목은 '해당 없음'으로 표시하고 성적에 포함하지 않습니다.

[샘플] 소프트웨어 공학 > 성적 > 학생01

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의콘텐츠

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

학생01의 성적

정렬 기준 적용

마감 ▼

과제 러닝 마스터

이름	마감	점수	총	
[과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제2		12	15	
<div style="border: 1px dashed magenta; padding: 5px;"> <p>의견 닫기</p> <p>1.3번 항목은 설명이 조금 더 충실했으면 좋았을 것으로 보입니다.</p> <p style="text-align: right;">교수02, 8월 10일 오후 12:17</p> </div>				
[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유	7월 3일 오전 11:59까지	8 (B-)	10	
<div style="border: 1px dashed green; padding: 5px;"> <p>점수 세부정보 닫기</p> <p>평균: 7.7 최고: 10 최저: 5</p> <div style="position: relative; height: 20px; background: linear-gradient(to right, #ccc, #007bff); margin-top: 5px;"> <div style="position: absolute; right: 0; top: -5px; bottom: -5px; width: 20px; height: 10px; background-color: #007bff;"></div> </div> </div>				

1차시 학습진단 퀴즈	마감	점수	총	
[강의자료] Software modeling	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1	
소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1	
Programming Motivation	8월 16일 오후 11:59까지	✓	1	
Software Architecture Document	8월 16일 오후 11:59까지	-	1	

합계: 86.29% (B) 1

세부정보 표시

과제 그룹별 성적 비중:

그룹	비중
과제	30%
토론	10%
주차학습	20%
시험	40%
LectureResource	0%
ClassMix	10%
합계	110%

☒ 평가된 과제에만 근거한 계산
What-If 점수에 따라 성적을 볼 수 있으므로 향후 과제 나 다시 제출된 과제의 성적에 어떤 영향을 미치는지 알 수 있습니다. 이미 점수가 포함된 과제 또는 아직 점수가 매겨지지 않은 과제에 대해 점수를 테스트 할 수 있습니다.

① 각 항목별 세부 정보 보기

- 각 항목의 주요 아이콘을 클릭하여 세부 정보를 확인하거나, 우측 상단의 **[세부정보 표시]**를 클릭하여 모든 항목의 세부 정보를 펼쳐 확인할 수 있습니다.

② 과제 채점 및 피드백 확인

- 과제 항목에 '점수' 필드가 평가 점수로 표시되면 채점이 완료된 상태입니다.
- 교수자의 피드백이 있을 경우 '댓글' 아이콘이 표시되며, 이를 클릭하여 피드백을 확인할 수 있습니다.

③ 성적 그래프 확인

- 그래프의 수평선은 0점에서 과제
의 최고점 점수까지 표시
됩니다.
- 흰색 상자는 채점된 가장 낮
은 점수에서 가장 높은 점수
까지의 불력 길이로 표시됩니
다.
- 본인의 취득 점수는 파란색
사각형으로 나타납니다.
- 5명 이상의 다른 학생들이 과
목에서 과제를 제출한 경우에
만 점수 세부 사항을 볼 수 있
습니다. (득점 세부 사항이 표
시되지 않으면 5명 미만의
학생이 과제를 제출한 상태입
니다.)