

# Learning X

## 4. 강의콘텐츠 학습하기 (온라인 출결 및 유형별 학습 활동)



# 강의콘텐츠 목차

## 설명

The screenshot shows a course content menu for '소프트웨어 공학' (Software Engineering). The interface includes a sidebar with navigation options like '홈', '강의계획서', '공지', '강의자료실', '열린게시판', '문의게시판', '과제 및 평가', '시험 및 설문', '토론', '강의콘텐츠', '사용자 및 그룹', '전자출석부', and '성적'. The main content area displays a list of weeks (01 to 17) and a detailed view for week 06. Callouts 1-6 highlight specific features: 1. 강의콘텐츠 (Course Content) in the sidebar; 2. Week selection bar; 3. Week 06 header; 4. Course content item '6강 - 소프트웨어의 구현'; 5. '출석' (Attendance) button; 6. Progress bar and completion status for week 06.

- ① 강의콘텐츠 메뉴
  - 주차별 학습이 생성되면 강의콘텐츠 메뉴에서 학습을 진행할 수 있습니다.
- ② 전체 주차 및 학습상태
  - 전체 주차 개수와 학습 완료 상태를 요약 표시합니다.
    - 파란색 상자 : 주차 학습이 모두 완료된 상태를 나타냅니다.
    - 파란색 실선 테두리 : 주차 학습이 일부 진행된 상태를 나타냅니다.
    - 회색 실선 테두리 : 주차 학습이 진행되지 않은 상태를 나타냅니다.
  - 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있습니다.
- ③ 현재 진행 중인 주차 표시
  - 주차 일정 상 현재 진행 중인 주차만 펼쳐서 표시됩니다.(다른 주차로 이동하거나 전체를 펼쳐서 볼 수 있습니다.)
- ④ 학습요소별 정보
  - 각 학습요소 유형별 아이콘과 제목, 정보가 표시됩니다. (제목을 클릭하면 학습 페이지로 이동합니다.)
- ⑤ 출결 상태 표시
  - 동영상 중 출결 대상인 항목은 출석 상태가 출석/ 지각/ 결석/ 미결 상태로 표시됩니다.
- ⑥ 학습완료상태
  - 출결 대상이 아닌 항목까지 포함하여 진행할 강의콘텐츠 대비 학습 및 과제 제출 등 완료한 개수를 표시합니다.

# 강의 영상 시청 및 출결 확인

## 설명

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

출결 종료

강의계획서  
공지  
강의자료실  
열린게시판  
문의게시판  
과제 및 평가  
시험 및 설문  
토론

1강  
▶ 6강 - 소프트웨어의 구현

출석 마감일 9월 1일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 8분 4초

출석 인정 기간입니다.

Hash Functions  
3) Must be "Strongly collision free"  
"Collision":  $h(\text{message}) = h(\text{different message})$   
Collision free:  
- We have a message.  
- Computationally infeasible to find a collision.  
Strongly collision free  
- We Do Not have a message.  
- Computationally infeasible to find any

학습 진행 상태: 8분 4초(100%) 완료 출결 학습 상태 확인

< 이전 학습      다음 학습 >

### ❁ 참고

- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 2분~5분 단위로 갱신되며, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누르고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

- ① 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인
  - 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.
- ② 강의 영상 재생하기
  - 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.
- ③ 진도 체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기
  - 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.
- ④ 출결 상태 확인
  - 출결 대상인 동영상 항목은 '출결 상태'가 추가 표시됩니다.
  - **출석**: 출석 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '출석' 상태로 표시됩니다.
  - **지각**: 지각 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우, 학습 완료 및 '지각' 상태로 표시됩니다. (교수자가 지각 인정 기간 설정을 하지 않은 경우 출석 기간이 지나면 바로 '결석' 상태로 처리됩니다.)
  - **결석**: 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우에는 해당 기간 이후 자동으로 '결석' 상태로 표시됩니다.
  - **미결**: 마감일이 아직 지나지 않은 학습 미완료상태의 출결은 '미결'로 표시됩니다.

## [참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

### 유형 별 완료 처리 기준

<b>동영상</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>출석 마감일</th> <th>지각 마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>출석</td> <td>지각</td> <td>결석</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>각 영상 별 재생 시간 95%이상 시청 시 학습 완료</p>	열람 시작일	출석 마감일	지각 마감일	열람 종료일	출석	지각	결석	
열람 시작일	출석 마감일	지각 마감일	열람 종료일						
출석	지각	결석							
<b>과제/퀴즈/토론</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>제출 완료 / 참여 완료</td> <td>지각 제출 / 지각 참여</td> <td>미완료</td> </tr> </tbody> </table> <p>과제 - 제출 시 학습 완료                      퀴즈,토론 - 퀴즈 풀이제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</p>	열람 시작일	마감일	열람 종료일	제출 완료 / 참여 완료	지각 제출 / 지각 참여	미완료		
열람 시작일	마감일	열람 종료일							
제출 완료 / 참여 완료	지각 제출 / 지각 참여	미완료							
<b>PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>열람 시작일</th> <th>마감일</th> <th>열람 종료일</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>완료</td> <td>완료</td> <td>미완료</td> </tr> </tbody> </table> <p>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - 페이지 방문 시 학습 완료                      - 다운로드 시 학습 완료</p>	열람 시작일	마감일	열람 종료일	완료	완료	미완료		
열람 시작일	마감일	열람 종료일							
완료	완료	미완료							

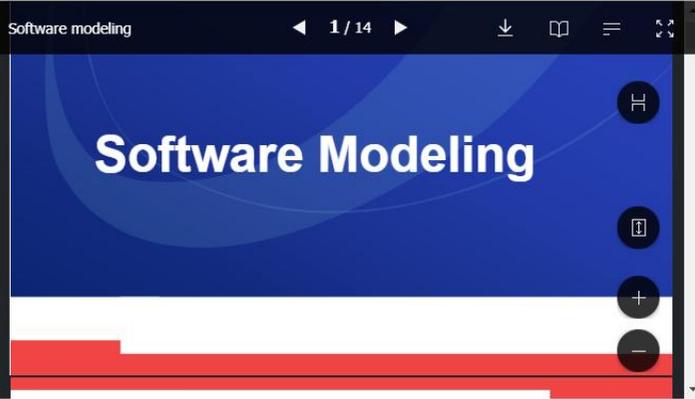
The screenshot shows a course page for '소프트웨어 공학' (Software Engineering). The main content is a video player titled '2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립' (Lesson 2: Software Project Planning). The video content shows a hand-drawn diagram of a hash table with the text: 'Key: Paul', 'Value: phone #', 'Hash(Key) -> index', 'O Hash(Paul) -> 3', and '□ Hash(Person)'. A pink arrow points from the video player to the '학습 완료' (Learning Complete) button in the bottom right corner of the video player area. The progress bar at the bottom of the video player shows '학습 진행 상태: 11분 15초(100%) 출석' (Learning progress: 11:15 (100%) Attendance) and '성적: 완료 (배점 1)' (Grade: Complete (1 point)).

## 1 PDF 학습자료

2페이지

[강의자료] Software modeling

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -

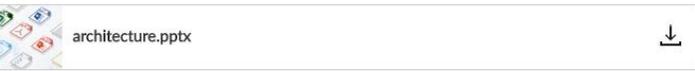


학습 진행 상태:  완료

## 2 파일 학습자료

architecture

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



architecture.pptx

학습 진행 상태:  완료

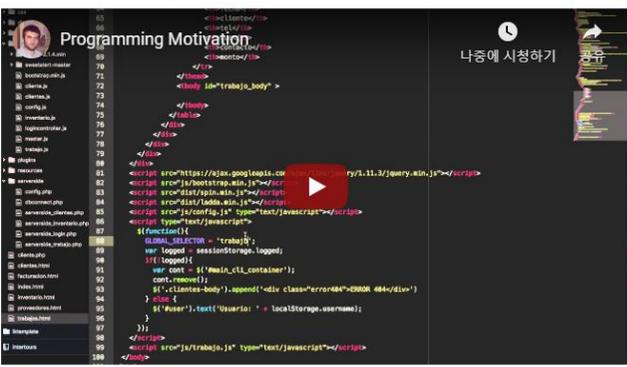
## 3 소셜미디어/동영상 학습자료

3페이지

소셜미디어 예시

Programming Motivation

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



Github: <https://github.com/ivankoop> website: <https://vikm.co/> Digital Ocean Cloud Computing: <https://m.do.co/c/148ee6450ea3> (Get \$10 off with my link ^^) MUSIC: <https://www.youtube.com/watch?v=lvjJO...> NEW VIDEO! [https://www.youtube.com/watch?time\\_co...](https://www.youtube.com/watch?time_co...)

학습 진행 상태:  완료

## 4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전

[ko.wikipedia.org](http://ko.wikipedia.org)

학습 진행 상태:  완료

### ※ 학습자료 열기

- 강의 콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

### ① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며,
- 필요에 따라 뷰어 상단의 다운로드 버튼을 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.

### ② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

### ③ 소셜미디어/동영상 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜 미디어 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 진도 체크하지 않는 유형이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.
- 동영상은 다른 자료와 달리 다운로드가 불가능합니다.

### ④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.

# 과제 제출

# 설명

홈

강의계획서

공지

강의자료실

열린게시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

**강의콘텐츠**

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

이전 학습 > 다음 학습 <

2강 - 과제

**[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램\_온라인 제출**

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.

(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)

(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:

- 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419\_학번\_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

**과제 제출**

**참고**

과제는 제출이 완료 되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.

과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출 된 자료만 열람 할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

### 파일 업로드 및 의견 작성

파일 선택 **선택된 파일 없음**

**3** 다른 파일 추가

댓글달기

취소 **과제 제출**

### 제출 완료 상태 확인

**4**

과제 제출 현황

**제출 완료** | 제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

**과제 다시 제출**

### 채점 결과 및 피드백 확인

**5**

과제 제출 현황

**제출 완료** | 제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.

prof01 8월 11일 오후 12:16

**과제 다시 제출**

- 과제 제출 요건과 설명 확인하기**
  - 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.
- 과제 제출하기**
  - 과제를 제출하려면 하단의 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.
- 제출 파일 업로드 → 과제 제출**
  - 파일 선택하여 업로드합니다.
  - 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.
- 제출한 결과 보기**
  - 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다.
  - 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.
- 채점 결과 및 피드백 확인**
  - 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
  - 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백을 볼 수 있습니다.

# 퀴즈 풀이

# 설명

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

학습 종료

홈

강의계획서

공지

강의자료실

연락처시판

문의게시판

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

**강의콘텐츠**

사용자 및 그룹

전자출석부

성적

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

교수

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

1

퀴즈 참여

**♣참고**

- 시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.
- 브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.
- 퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 -- | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

**설명**

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

2

문제 1 1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

비트

byte

ta

gart

3

문제

✓ 문제 1

② 문제 2

지난 시간: 승기기

시도 기한: 8월 16일 오전 11:59

3분, 27초

4

문제 2 1점

국제적인 표준으로 사용하는 문자 코드 체계로서 7비트를 사용하여 128개의 문자, 숫자, 특수문자 코드를 규정하는 코드 체계는?

정답:ASCII 코드

Unicode

ASCII 코드

BCD 코드

EBCDIC 코드

GRAY 코드

저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다.

퀴즈 제출

퀴즈 참여 현황

미완료 | 성적:-(배점 2) **C** 학습 상태 확인

- ① 퀴즈 요건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)
  - 퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 요건과 설명 내용을 확인하고, '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.
- ② 퀴즈 문제 풀이하기
  - 퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.
- ③ 풀이 상태 및 경과 시간 확인
  - 우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.
- ④ 퀴즈 제출
  - 퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다.

☰ [샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

홈 > < 이전 학습 > 다음 학습 >

강의계획서  
공지  
강의자료실  
열린게시판  
문의게시판  
과제 및 평가  
시험 및 설문  
토론  
강의콘텐츠  
사용자 및 그룹  
전자출석부  
성적

1페이지

**[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유**

마감일 8월 17일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 1일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

← 학습 인정 기간입니다.

채점 대상 토론입니다. 1점 가능

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.  
그 중 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해 주시기 바랍니다.

※ 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.  
성실한 답변 주시기 바랍니다.

항목이나 작성자 검색 | 읽지 않은 메시지

← 댓글 작성...

피드백들은 하나 이상의 피드백을 게시한 사용자에게만 표시됩니다.

토론 참여 현황  
미완료 | 성적: - (배점 1) | 학습 상태 확인

- 토론 참여 요건과 설명 확인하기**
  - 토론 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 요건과 설명 내용을 확인합니다.
- 채점 대상 토론 보기**
  - 성적에 포함되는 채점 대상 토론인 경우 상단에 추가 정보가 표시됩니다.
  - 채점 대상 토론 관련 정보: 채점 대상 토론이라는 문구와 배점, 마감일 등 추가 정보가 표시됩니다.
- 댓글 작성하기**
  - 하단의 댓글 작성하기 영역이나, 각 댓글 별 '댓글달기'를 선택하여 추가 의견을 작성할 수 있습니다.
- 댓글 작성 후 다른 참여자의 의견을 볼 수 있는 경우**
  - 댓글을 작성해야만 다른 토론 의견을 볼 수 있도록 설정한 경우, 토론 댓글을 쓴 후에 다른 댓글이 표시됩니다.
- 읽지 않은 새 댓글 확인하기**
  - 토론 내용 상단 및 강의콘텐츠 목록에 전체 댓글 수와 읽지 않은 댓글 수가 표시됩니다.
  - 해당 토론 페이지를 방문하여 새로 올라온 댓글을 확인하고 추가 의견을 작성할 수 있습니다. (댓글 작성이 허용된 기간 내에만 추가 의견을 작성할 수 있습니다)